


IL PROGETTISTA

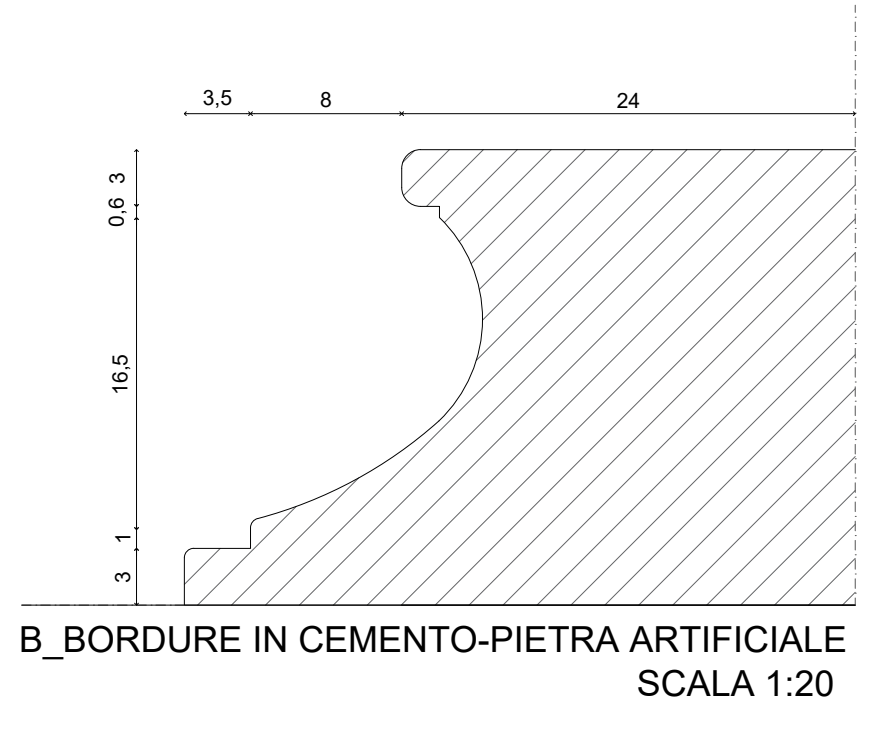


A_DETAGLIO SCULTOREO



PATOLOGIE DEI DEGRADI

	EROSIONE Involontaria rimozione della superficie di un materiale da parte di agenti naturali o antropici. CAUSE: Erosione meccanica (ad esempio battenti); Erosione per abrasione degli stadi pedali; Inquinamento chimico (ad esempio acido piovoso); Fenomeno di alveolizzazione (ad esempio per l'acqua).	De_1
	FESSURAZIONE Rottura di un materiale con la formazione di fessure di vari orientamenti e profondità. CAUSE: Dati di temperatura, umidità, soleggiamento, vento, ecc.; Cambiamenti di volume (ad esempio per l'umidità); Incompatibilità di tipo meccanico e chimico tra i materiali adiacenti.	De_2
	ATTACCO PATINA BIOLOGICA Crescita di organismi vegetali, animali o fungini sulla superficie di un materiale. CAUSE: Umidità, ombra, inquinamento chimico, inquinamento atmosferico, ecc. CAUSE: Azioni di microrganismi (ad esempio batteri, funghi, alghe); Formazione di strati di calcare.	De_3



B_BORDURE IN CEMENTO-PIETRA ARTIFICIALE
 SCALA 1:20

